



Preguntas de las presentaciones

Por **tomas duarte** tarea de programacion web

Git vs Github: ¿Cuáles la Diferenciay cómoEmpezar?:

GitHub facilita la colaboración con git. Es una plataforma que puede mantener repositorios de código en almacenamiento basado en la nube para que varios desarrolladores puedan trabajar en un solo proyecto y ver las ediciones de cada uno en tiempo real
Para resumir la diferencia entre git vs GitHub:

1) git es un software de VCS local que permite a los desarrolladores guardar instantáneas de sus proyectos a lo largo del tiempo. Generalmente es mejor para uso individual.

2) GitHub es una plataforma basada en la web que incorpora las características de control de versiones de git para que puedan ser utilizadas de forma colaborativa. También incluye características de gestión de proyectos y equipos, así como oportunidades para la creación de redes y la codificación social.

Protocolos:

HTTP: Hypertext Transfer Protocol", es el nombre de un protocolo el cual nos permite realizar una petición de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML. Es la base de cualquier intercambio de datos en la Web, y un protocolo de estructura cliente-servidor, esto quiere decir que una petición de datos es iniciada por el elemento que recibirá los datos (el cliente), normalmente un navegador Web. Así, una página web completa resulta de la unión de distintos sub-documentos recibidos, como, por ejemplo: un documento que especifique el estilo de maquetación de la página web (CSS), el texto, las imágenes, vídeos, scripts, etc...

TCP/IP: son las siglas de Transmission Control Protocol/Internet Protocol (Protocolo de control de transmisión/Protocolo de Internet). TCP/IP es un conjunto de reglas estandarizadas que permiten a los equipos comunicarse en una red como Internet.

DNS:El protocolo DNS define un servicio que coincide con nombres de recursos que tienen la dirección IP solicitada. Las comunicaciones del protocolo DNS utilizan un formato simple llamado mensaje. Este mensaje se utiliza para todas las acciones que realiza el protocolo.

CDN:Una Content Delivery Network es una red de servidores en diferentes centros de datos en todo el mundo. Estas representan una excelente oportunidad para desarrollar una página o aplicación web a nivel mundial. Cuando accedes a este tipo de redes, tu servidor web es conectado automáticamente con una gran cantidad de servidores. Con la ayuda de un sistema de gestión, el contenido estático de tu servidor web es transferido a los llamados servidores de réplica. Si los usuarios solicitan solo un determinado contenido de tu página web, el Request Ruting System determina qué servidor de réplica es el más adecuado en la red de distribución de contenidos para la entrega de los datos solicitados. El número y la distribución del servidor, así como el grado de integración de las redes backbone de gran alcance, dependerán del proveedor de CDN.

WWW:World Wide Web es un sistema de hipertexto global que Tim Berners Lee desarrolló inicialmente en 1989 en el Laboratorio Europeo de Física de Partículas, CERN en Suiza. En 1993 la Web empezó a crecer rápidamente y se mantuvo debido al NCSA (Centro Nacional de Aplicaciones de Supercomputadores) que desarrolló un navegador de Web llamado Mosaic, una aplicación basada en X Windows. Esta aplicación proporcionó la primera interfaz gráfica de usuario para la Web e hizo la navegación más sencilla.

FTP:En su definición más simple, un Protocolo de transferencia de archivos (FTP, por sus siglas en inglés) es un método rudimentario para trasladar archivos de una ubicación en la red a otra. FTP surgió en los primeros días de las redes (1971), antes que las redes modernas de Protocolo de Internet (IP) basadas en TCP (Protocolo de control de transmisión) a principios de los 80.

HTML:El Protocolo de Transferencia de HiperTexto (Hypertext Transfer Protocol) es un sencillo protocolo cliente-servidor que articula los intercambios de información entre los clientes Web y los servidores HTTP. La especificación completa del protocolo HTTP 1/0 está recogida en el RFC 1945. Fue propuesto por Tim Berners-Lee, atendiendo a las necesidades de un sistema global de distribución de información como el World Wide Web.

Que es el Modelo DOM?:

El Modelo de Objetos del Documento (DOM) es una interfaz de programación de aplicaciones (API) para documentos válidos HTML y bien construidos XML. Define la estructura lógica de los documentos y el modo en que se accede y manipula. En la especificación DOM, el término "documento" es utilizado en un sentido amplio - the term "document" is used in the broad sense - cada vez más XML es utilizado como un medio de representar muchas clases diferentes de información que puede ser almacenada en sistemas diversos, y mucha de esta información se vería, en términos tradicionales, más como datos que como documentos. Sin embargo, XML presenta estos datos como documentos, y se puede utilizar DOM para manejar estos datos.

